Preguntas para el parcial

1. Si tengo una clase A con solamente 3 constructores: un constructor de clase, otro privado y otro público:

¿Qué constructor se ejecuta primero?

¿Algún constructor se anula?

¿Cuál puede inicializar atributos de clase y cual de instancia?

¿Pueden ser abstractos?

1. ¿Qué es un Namespace? ¿Cuántos puede haber por proyecto?
2. ¿Qué debo hacer si sobrecargo equals? ¿Y si sobrecargo distinto (!=)?:
3. ¿Qué implican las relaciones de herencia?¿Puedo agregar funcionalidad a una clase sellada?
4. ¿Qué puedo utilizar para realizar el retorno de más de un parámetro de un método?
5. ¿Qué son Enumerados? ¿Qué valores toman cada uno de sus elementos? ¿De qué tipo son los elementos?
6. ¿Cómo se utiliza Un indexador? ¿Para qué sirve?
7. ¿Qué visibilidad tiene una propiedad protected?¿Y una privada? ¿Qué otros modificadores existen?
8. ¿Cómo comparo que dos objetos sean del mismo tipo?
9. ¿Qué son las propiedades? ¿Cómo la hago de solo lectura? ¿Y de solo escritura? ¿Cómo la sobrescribo?
10. ¿Cuándoutilizo conversiones implícitas? ¿Cuándo explicitas?
11. ¿Qué es una Subclase? ¿Qué elementos puedo heredar de un padre? ¿Siempre debe ser abstracto?
12. ¿Qué tipo de Formularios existen? ¿Cómo muestro cada uno de ellos? ¿En qué se diferencian?
13. ¿Cómo espero el retorno de un MessageBox? ¿Qué enumerado me responde?
14. ¿Qué propiedades tienen en común los Controles? ¿Cómo leo el contenido de un TextBox?
15. ¿En qué se diferencia un RadioButton de un CheckBox? ¿Cuántos estados tiene este último?
16. ¿Qué diferencia hay entre un metodo virtual y uno declarado con new? ¿Y uno abstracto?
17. ¿Qué es el polimorfismo? ¿Qué diferencia hay con una sobrecarga?
18. ¿Se puede sobrecargar un constructor? ¿Y hacerlo polimorfico?
19. ¿Cuál es la diferencia entre una clase y un objeto? ¿En qué momento del programa existe cada uno? ¿Cuántas clases iguales puede haber? ¿Cuántos objetos?
20. ¿Qué es el encapsulamiento? ¿Para qué sirve? ¿Todas las propiedades deben tener un atributo asociado?
21. ¿Qué diferencia hay entre una cola y una pila? ¿Cómo se agregan y quitan elementos en cada uno? ¿Puede existir una lista de Clases? ¿Cómo recorro los elementos de una array? ¿Qué tipo de *key* admite un Diccionario? ¿Cuándo lo puedo utilizar?